|  |  |
| --- | --- |
| Especificador | Formato |
| d | Entero decimal |
| o | Entero octal sin signo |
| x   h | entero hexadecimal |
| X   H | entero hexadecimal |
| c | carácter único |
| s | cadena const char\* |
| sb | cadena const char\* |
| s8 | cadena const char\* |
| s8b | cadena const char\* |
| su | const wchar\_t\* const  cadena char16\_t\* |
| sub | const wchar\_t\* const  cadena char16\_t\* |
| bstr | Cadena BSTR |
| s32 | cadena UTF-32 |
| s32b | cadena UTF-32 (sin comillas) |
| en | enum |
| hv | Tipo de puntero: indica que el valor de puntero que se va a inspeccionar es el resultado de la asignación del montón de una matriz, por ejemplo, new int[3]. |
| na | Suprime la dirección de memoria de un puntero a un objeto. |
| nd | Muestra solo la información de la clase, omitiendo las clases derivadas |
| hr | HRESULT o código de error Win32. |
| wc | Marcador de clase de ventana |
| wm | Números de mensajes de Windows |
| ! | Sin formato, omite cualquier personalización de vistas de tipos de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| auto | Especificación de declaración |
| double | Variables con decimales 64 bits |
| Int | Variables enteros |
| struct | Estructuras en el código |
| const | Declarer constant |
| float | Variable con decimals hasta 38 bits |
| short | Tipo entero mayor al carácter e inferio o igual al int |
| break | Romper bucle |
| Else | Hacer lo contrario en los if |
| Long | Tipo entero superior o igual al tamaño int |
| switch | Permite poner casos |
| continue |  |
| for | recursión |
| Void | Regresa el vacio |
| Case | Se utiliza en switch para señalar los casos que se puede presenta |
| typedef | Para estructuras |
| Enum | Enumeración definida por usario que consta de un conjunto de constantes |
| register | Especifica que la variable se debe almacenar en un registro |
| default | Si no sucede lo que se pidió por default te de la expresión |
| Goto | Transfiere incondicionalmente el control a la instrucción etiqutada por el identificador especifico |
| sizeof | Genera el tamañode su operando respecto al tamaño tipo char |
| volatile |  |
| Char | Cariable Carácter |
| extern |  |
| return | Te regresa algo |
| union |  |
| do | Inicio del bucle do while |
| ·if | Condicion |
| while | Bucle recursive |